

ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΕΣ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

ΘΕΜΑ Α

A1

1. ΣΩΣΤΟ
2. ΛΑΘΟΣ
3. ΛΑΘΟΣ
4. ΣΩΣΤΟ
5. ΣΩΣΤΟ

A2

1. ε
2. γ
3. α
4. στ
5. β

A3

Η ΑΠΑΝΤΗΣΗ ΕΙΝΑΙ **γ**

A4

Βασικές αλγοριθμικές δομές: Ακολουθίας, επιλογής, επανάληψης.
Βασικές τεχνικές: Ιεραρχικού σχεδιασμού, τμηματικού προγραμματισμού.

A5

Ψευδοκώδικας , δομοδιάγραμμα και λογικό διάγραμμα.

ΘΕΜΑ Β

B1

	X	A
ΑΡΧΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ	10	20
1 ^Η ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ	5	23
2 ^Η ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ	2	22
3 ^Η ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ	1	25
4 ^Η ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ	0	24

B2

Οι τιμές των μεταβλητών Β, Γ που θα εμφανιστούν είναι **24** και **48**.

ΘΕΜΑ Γ

```
program thema_g;  
  var  
    sum, mo, xrewsh: real;  
    og_ded, i: integer;  
    onoma: string;  
begin  
  
  sum:=0;  
  for i:=1 to 50 do  
    begin  
      readln(onoma, og_ded);  
  
      if ogkos<=2 then  
        xrewsh:=3+10* og_ded  
      else if ogkos<=6 then  
        xrewsh:= 3+10*2 +( og_ded -2)*2.5  
      else  
        xrewsh:= 3+10*2+2.5*4+( og_ded -6)*1.5;  
  
      writeln(onoma, xrewsh);  
      sum:=sum+ xrewsh;  
    end;  
  mo:=sum/50;  
  writeln(mo);  
  
end.
```

ΘΕΜΑ Δ

```
program thema_d;  
  var  
    c, epivates, sum, xrewsh: integer;  
    typos: string;  
begin  
  
  readln(typos);  
  sum:=0;  
  c:=0;  
  while typos<>'ΤΕΛΟΣ' do  
    begin  
      readln(epivates);  
  
      if typos='M' then  
        xrewsh:=10
```

```
else if typos='A' then
    xrewsh:=20
else
    begin
        xrewsh:=30;
        c:=c+1;
    end;

    xrewsh:=xrewsh + (epivates-1)*5;
    sum:=sum+xrewsh;
    readln(typos);
end;

writeln( c, sum);

end.
```